

Regulamin Maratonu Tworzenia Gier Dostępnych

PGG Jam: All Play vol 4.

1. Organizatorem PGG Jam All Play: Accessibility Vol 4., nazywanego dalej „Wydarzeniem”, jest **Stowarzyszenie Poznańska Gildia Graczy** nazywane dalej „Organizatorem” z siedzibą w Poznaniu, os. Stefana Batorego 53/43, 60-687, Poznań, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000544724, NIP 9721253405, we współpracy z **Wielkopolskim Centrum Wspierania Inwestycji**, spółką z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Poznaniu, przy ul. 28 Czerwca 1956 r. nr 400, 61-441 Poznań oraz **Miastem Poznań** z siedzibą Plac Kolegiacki 17, 61-841 w Poznaniu, reprezentowanym przez Joannę Jajus – Dyrektor Wydziału Działalności Gospodarczej i Rolnictwa Urzędu Miasta Poznania.
2. Niniejszy Regulamin określa przedmiot, zasady i warunki Wydarzenia, który odbędzie się w dniach **od 29 listopada do 1 grudnia 2019 r.** w przestrzeni pracy wspólnej „Plus Jeden” przy ulicy Za Bramką 1, 61-842 Poznań. Szczegółowy plan i miejsce Wydarzenia dostępne są na stronie internetowej:
<http://gildiagraczy.pl/pgg-jam-all-play/>
3. Udział w Wydarzeniu mogą brać tylko i wyłącznie osoby fizyczne, które zarejestrują się za pośrednictwem serwisu Ewea, nie później niż do dnia 28 listopada 2019 r. (dalej „Uczestnicy”). Właściwy link do rejestracji na serwisie Ewea, będzie udostępniony publicznie na stronie Wydarzenia na portalu Facebook oraz na oficjalnym Fanpage’u Poznańskiej Gildii Graczy w dniu 4 listopada 2019.
4. Uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie oraz osoby powyżej 17 roku życia posiadające pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych upoważniającą do udziału w Wydarzeniu. Osoby poniżej 17 roku życia mogą brać udział w wydarzeniu tylko w towarzystwie rodzica lub opiekuna prawnego. Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikowania tożsamości Uczestników przed dopuszczeniem do Wydarzenia oraz w trakcie trwania Wydarzenia.
5. Wydarzenie podzielone będzie na dwie części: Prelekcyjną i Warsztatową (maraton). Rejestracja na część Prelekcyjną nie upoważnia Uczestnika do udziału w części Warsztatowej. Część Prelekcyjna odbędzie się w dniu 29 listopada 2019 r. w czasie określonym w harmonogramie Wydarzenia. Po części Prelekcyjnej nastąpi część Warsztatowa. Rejestracja na część Warsztatową upoważnia Uczestnika do wzięcia udziału w części Prelekcyjnej.
6. Celem części Warsztatowej Wydarzenia (maratonu) jest stworzenie „Gier Dostępnych”, dostosowanych do potrzeb osób z niepełnosprawnościami. Gry będą tworzone w czasie określonym w harmonogramie Wydarzenia przez Uczestników w pojedynkę lub w ustalonych przez Uczestników zespołach.

7. Organizator w trakcie trwania Wydarzenia będzie rejestrował jego przebieg za pomocą nagrań wideo oraz poprzez wykonywanie zdjęć fotograficznych na potrzeby działań marketingowych Organizatora związanych z promocją Wydarzenia. W związku z powyższym Uczestnik przystępując do Wydarzenia potwierdza, iż wyraża zgodę na publikowanie przez Organizatora swojego wizerunku utrwalonego podczas Wydarzenia dla celów reklamowych związanych z organizacją i przeprowadzaniem Wydarzenia na polach eksploatacji obejmujących: wprowadzenie do obrotu, użyczenie, rozpowszechnianie, publiczne udostępnianie, zwielokrotnienie dowolną techniką, łączenie z tekstem, zamieszczanie w materiałach, publikacjach, raportach oraz portalach internetowych, w tym portalach społecznościowych wydawanych lub prowadzonych przez Organizatora lub z jego udziałem.
8. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych przez Organizatora w celach związanych z organizacją Wydarzenia - tj. rejestracji Uczestników oraz kontaktowania się z nimi. Zgoda ta jest wyrażana w sposób jednoznaczny w formularzu zgłoszeniowym wypełnianym przez uczestników Wydarzenia. Organizator zobowiązuje się do ochrony danych osobowych Uczestników.
9. Udział w Wydarzeniu jest nieodpłatny.
10. W trakcie Wydarzenia Uczestnicy tworzyć będą gry na własnym sprzęcie. Prace nad grami mogą zostać rozpoczęte dopiero z chwilą rozpoczęcia Wydarzenia.
11. Uczestnicy nie mogą zamieszczać w pracach treści niedozwolonych przez przepisy prawa lub naruszających ogólnie przyjęte normy moralne lub obyczajowe, w szczególności treści pornograficznych, uwłaczających godności człowieka, propagujących nadmierną, nieuzasadnioną przemoc, wzywających do nienawiści rasowej, wyznaniowej, narodowościowej lub naruszającej prawa mniejszości seksualnych, jak również treści propagujących zażywanie narkotyków lub innych szkodliwych substancji.
12. Każdy z projektów powinien zostać opublikowany na platformie itch.io. Odpowiedni adres URL do platformy itch.io, na który będą przesyłane gry uczestników, będzie przekazany do informacji Uczestników w momencie rozpoczęcia części warsztatowej.
13. Prezentacja prac odbędzie się w dniu 1 grudnia 2019 r. w przestrzeni pracy wspólnej "Plus Jeden" w sali konferencyjnej. Do prezentacji dopuszczone będą wyłącznie prace uprzednio opublikowane na platformie itch.io.
14. Z tytułu uczestnictwa w Wydarzeniu nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Wydarzenia wydatków.

15. Uczestnicy biorąc udział w Wydarzeniu czynią to na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu szkód w sprzęcie stanowiącym własność Uczestnika, powstałych w trakcie wykonywania przez niego pracy. W przypadku opuszczenia przez Uczestnika sali, Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez niego bez opieki. W przypadku powstania szkód z winy Uczestnika, zobowiązany on będzie do jej naprawy lub do zapłaty odszkodowania z tego tytułu.
16. Na terenie Wydarzenia niedozwolone jest spożywanie napojów alkoholowych, tzw. dopalaczy, narkotyków oraz innych środków odurzających. Niedozwolone jest również palenie wyrobów tytoniowych, używanie e-papierosów lub innych podobnych urządzeń w strefach innych niż te wyznaczone przez Organizatora. O lokalizacji tych stref Uczestnicy zostaną poinformowani po rozpoczęciu Wydarzenia.
17. Uczestnicy Wydarzenia zobowiązują się do przestrzegania ogólnie przyjętych zasad wzajemnego szacunku i wysokiej kultury osobistej. Dotyczy to również wszelkich przejawów agresji i dyskryminacji względem innych uczestników, obecnych gości i Organizatorów Wydarzenia.
18. Uczestnicy zobowiązują się do zachowania czystości oraz dbania o swoją przestrzeń pracy podczas Wydarzenia. Organizator zobowiązuje się zapewnienia odpowiednich środków czystości oraz koszy na śmieci na miejscu Wydarzenia.
19. Naruszenie postanowień Regulaminu przez Uczestnika skutkować może wyproszeniem Uczestnika z miejsca odbywania Wydarzenia przed jego zakończeniem.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu oraz niniejszego regulaminu, a także odwołania lub przerwania Wydarzenia, o czym poinformuje na stronie wydarzenia <https://www.facebook.com/events/777434916005874/> w serwisie społecznościowym Facebook.
21. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem Wydarzenia zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.